

Auszug aus den Turnierbestimmungen des HFV für das Hallenturnier des 1. FFV'97 für D2-Juniorinnenfußballmannschaften

1. Turniermodus

Das Turnier wird in der Form, dass jede Mannschaft einmal gegen jede andere Mannschaft spielt, ausgetragen (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt). Bei Punktgleichheit entscheidet in der Reihenfolge Tordifferenz, die Anzahl der geschossenen Tore, der direkte Vergleich bzw. ein 7m Schießen über die Platzierung. Das 7m Schießen erfolgt mit 3 Schützen je Team, die ausschließlich bis zur Entscheidung das 7m Schießen ausführen. Die Spieldauer beträgt 1x10 Min.

2. Spielerzahl: 4 Feldspielerinnen und 1 Torhüterin auf dem Feld, Maximal 11 Spielerinnen einsetzbar

Eine Mannschaft besteht aus maximal 11 Spielern, von den jeweils 5 (ein Torwart und 4 Feldspieler) auf dem Spielfeld sein dürfen. Eine Mannschaft kann nicht den Torwart zugunsten eines weiteren Feldspielers aus dem Tor nehmen. Bei Verstoß erfolgt Bestrafung analog der Regel „ein Spieler zuviel“. Der Torwart darf den Torraum nicht verlassen, es sei denn zur Abwehr eines Balles.

3. „Fliegender Wechsel“ und Wiedereinwecheln sind erlaubt

„Fliegender Wechsel“ und Wiedereinwecheln sind erlaubt. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von Spielern auf dem Spielfeld, ist das Spiel zu unterbrechen. Für die Dauer von 2 Minuten muss diese Mannschaft mit einem Spieler weniger als zulässig spielen. Der Spielführer kann bestimmen, welcher auf dem Spielfeld befindliche Spieler die Strafzeit zu verbüßen hat. Die Spielfortsetzung mit indirektem Freistoß erfolgt dort, wo sich der Ball bei Spielunterbrechung befand.

4. Abseitsregel ist aufgehoben, Rückpassregel gilt; Torabwurf; Ball ins Spiel nach Seitenaus durch Einkicken

Die Abseitsregel ist aufgehoben, die Rückpassregel ist in Kraft gesetzt. Nach Ball durch Gegner im Toraus erfolgt ein Torabwurf durch den TW aus der Hand heraus. Dieser Torabwurf kann ebenso über die Mittellinie geworfen werden, wenn der TW den Ball aus dem laufenden Spiel mit der Hand kontrolliert. Nach Seitenaus erfolgt ein Einkick.

5. Strafstoßausführung vom 7m Punkt mit Anlauf

Ein Strafstoß wird vom 7m Punkt ausgeführt. Der Strafstoß kann mit Anlauf ausgeführt werden.

6. Alle Freistöße sind indirekt auszuführen

Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Dabei müssen die gegnerischen Spieler mind. 3m vom Ausführungspunkt entfernt sein.

7. Feldverweise, Spielerergänzungen

Ein Spieler kann während eines Spieles für die Dauer von 2 Minuten des Spielfeldes verwiesen werden. Die Mannschaft darf die Spielerzahl ergänzen, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf der 2 Minuten. Für einen bereits für 2 Minuten des Feldes verwiesenen Spieler kann keine Verweisung mehr ausgesprochen werden. Als persönliche Strafe kann es nur noch den Feldverweis geben. Der Spieler ist somit für den Rest des Turniers gesperrt.

8. Farbgleichheit der Spielkleidung

Bei Farbgleichheit der Spielkleidung zweier Mannschaften hat die im Spielplan erstgenannte Mannschaft die Kleidung zu wechseln.

9. Bitte die Torschützen mitteilen, Wahl der besten Torhüterin

Der Trainer bzw. Betreuer teilt nach jedem Spiel seine Torschützen der Turnierleitung zur Ermittlung des Torschützenkönigs mit. Es wird auch die beste Torhüterin des Turniers durch die Trainer gewählt.

10. Haftung

Der Veranstalter (1. FFV 1997 Oberursel) übernimmt keine Haftung für Diebstahl, nicht von ihm verschuldete Unfälle sowie sonstige Personen- und Sachschäden.

Wichtig!

Bei sonstigen Unklarheiten im Turnierverlauf entscheidet die Turnierleitung in Absprache mit den Schiedsrichtern. Proteste gegen Schiedsrichterentscheidungen werden von der Turnierleitung abgewiesen. Es gelten die Spielregeln des HFV, nach dessen Bestimmungen das Fußballhallenturnier ausgetragen wird.

- Irrtümer und Änderungen vorbehalten